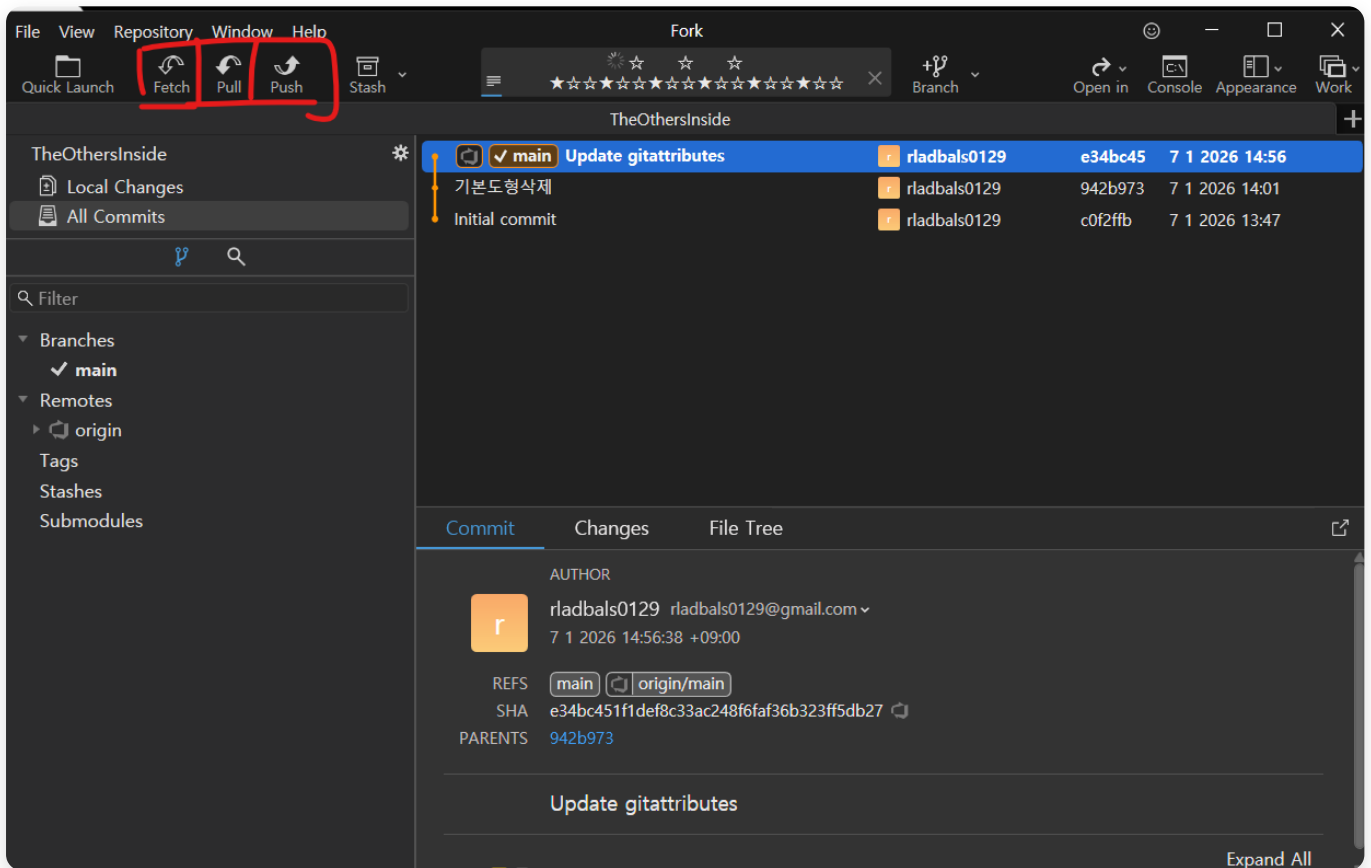


[필독] 아트팀 Fork 사용 가이드 (작업 & 업로드)

안전한 프로젝트 관리를 위해 **Fork 사용법**을 정리했습니다.

어렵게 생각하지 마시고, "작업을 시작하면 받기(Fetch -> Pull), 작업을 끝내면(Fetch-> Push)" 이것만 기억해주세요!



1 작업 시작 전 (★★★★★)

작업을 시작하기 전에는 **무조건** 최신 파일을 먼저 받아야 합니다.

(안 받고 작업하면 나중에 충돌 나서 작업한 거 날아갈 수 있습니다 ㅠㅠ)

- **Fork** 프로그램을 켵니다.
- 왼쪽 상단 메뉴에 있는 **[Fetch] -> [Pull]** 버튼(화살표 ↓)을 누릅니다.
- 팝업창이 뜨면 그냥 파란색 **[Pull]** 버튼을 누릅니다.
- 게이지가 다 차고 끝날 때까지 기다립니다.
- 완료되면 이제 언리얼 엔진을 켜서 작업물을 공유해주세요!

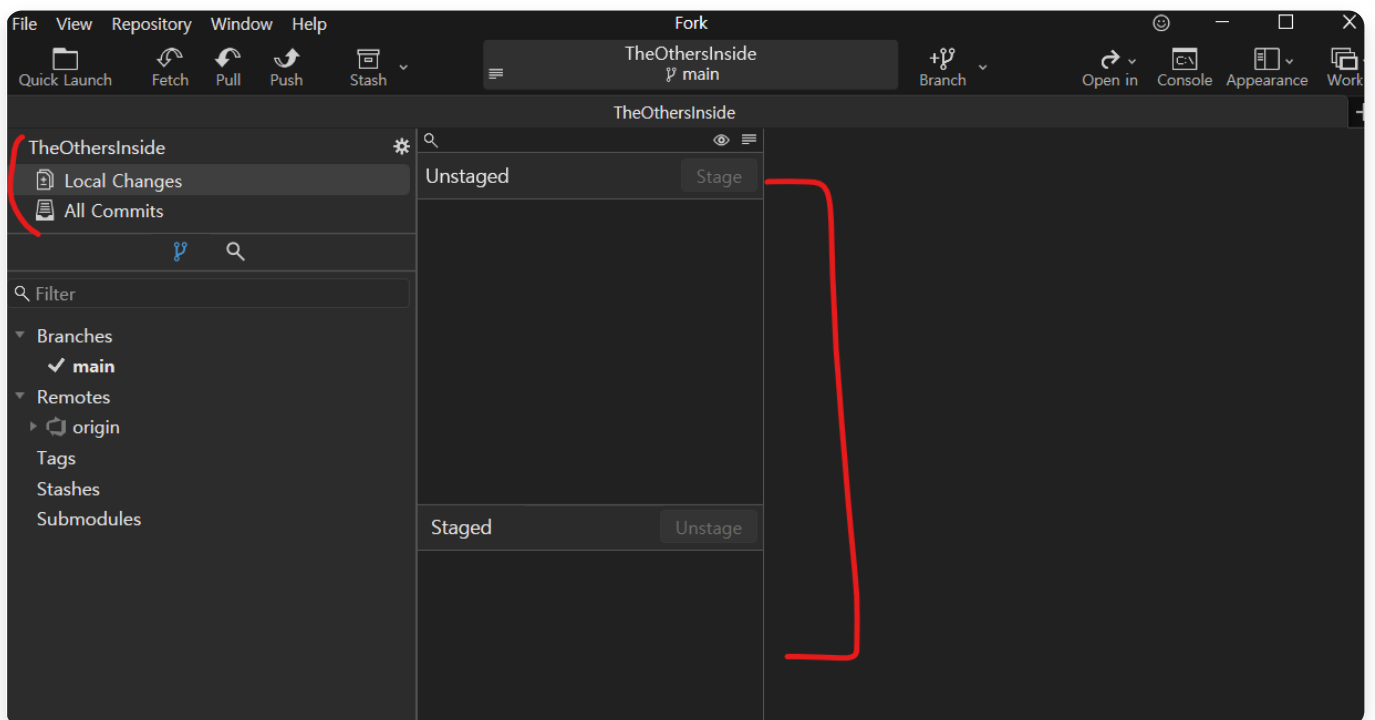
2 작업 완료 후 (업로드 하는 법)

작업이 끝났으면 내 작업물을 서버에 올려야겠죠? 이 과정은 **3단계**로 나뉩니다.

택배 보내기라고 생각하면 쉽습니다!

1단계: 포장하기 (Stage)

- Fork 화면 왼쪽의 **Changes** 탭을 누릅니다.
- 내가 수정한 파일 목록이 짜르륵 보일 겁니다.
- 올리고 싶은 파일들을 선택해서 **[Stage]** 버튼을 누릅니다. (전부 다 올릴 거면 그냥 **Stage All** 누르면 됩니다.)
- *주의: **Saved** , **Intermediate** 같은 쓸데없는 폴더가 보이면 프로그래머에게 물어보세요!*



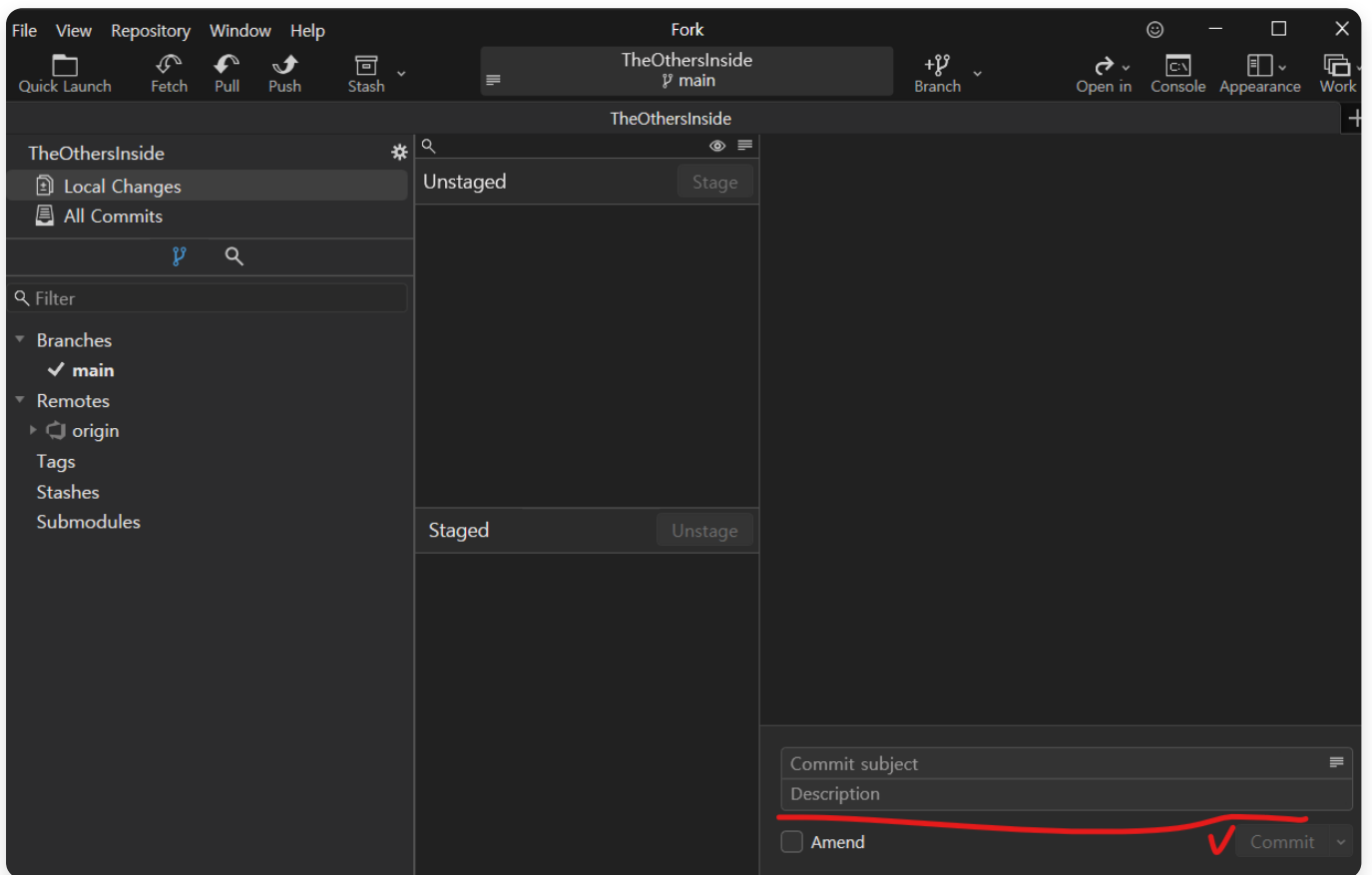
2단계: 송장 붙이기 (Commit)

- 화면 오른쪽 아래에 **Commit Message** 입력창이 있습니다.
- 여기에 "누가, 무엇을 작업했는지" 적어주세요.
- *좋은 예:*

[김유민 - 배경] 1스테이지 숲 나무 배치 수정 ,

[김유민 -캐릭터] 주인공 걷기 애니메이션 수정

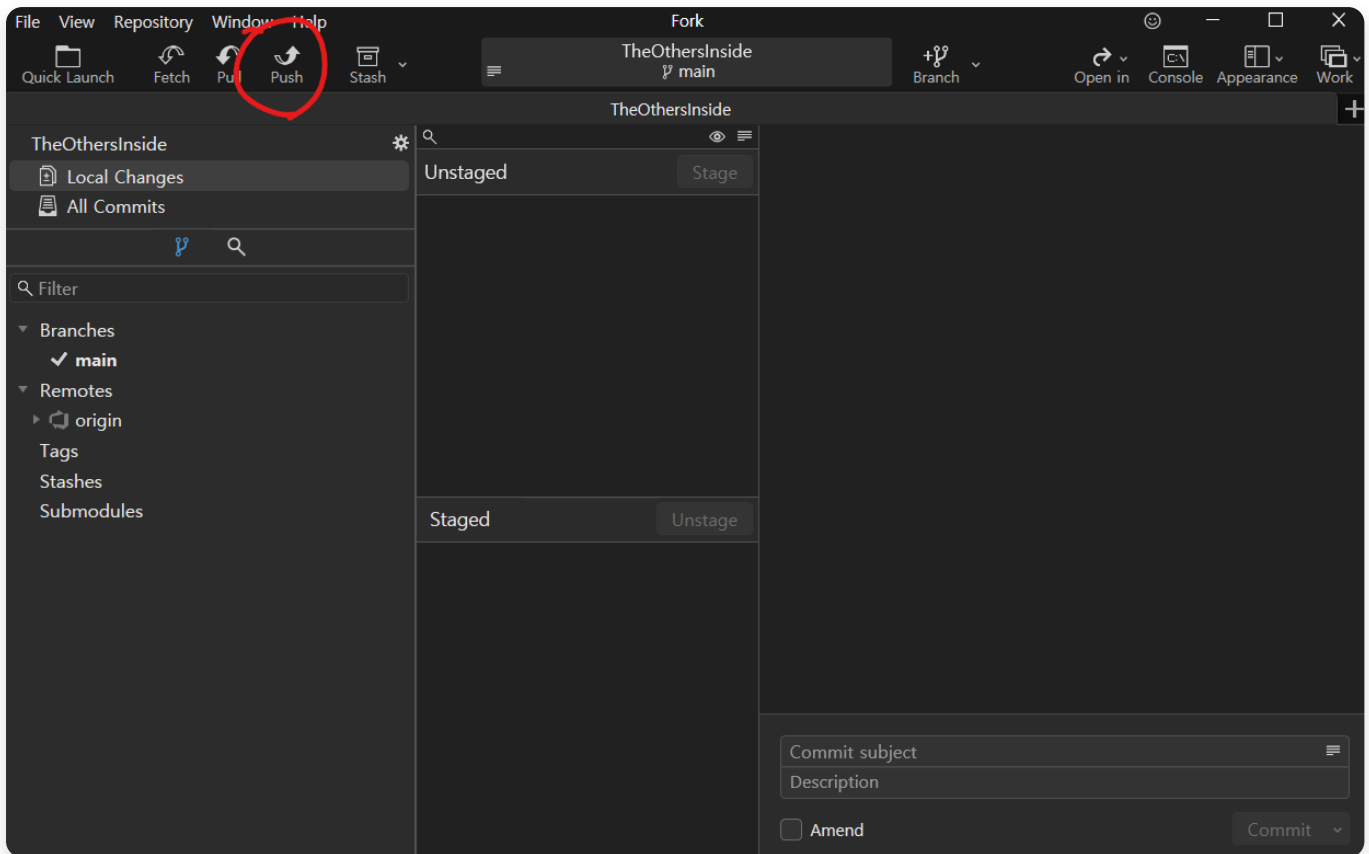
- *나쁜 예:* 수정함 , 업로드 , sdf
- **[Commit]** 버튼을 누릅니다.
- *여기까지는 내 컴퓨터에만 저장된 상태입니다! (아직 서버에 안 올라감)



3단계: 택배 발송 (Push)

- 이제 진짜 서버로 보낼 차례입니다.
- 상단 메뉴에 있는 **Push** 버튼(화살표 ↑)을 누릅니다.
- *버튼 옆에 숫자가 떠 있을 겁니다. (내가 보낼 택배 개수)*
- 팝업창에서 **[Push]** 버튼을 클릭!

- 페이지가 다 차면 **업로드 끝!**.



비상 상황 (충돌 발생!)

Pull이나 Push를 눌렀는데 빨간색 글씨로 **Conflict(충돌)** 또는 **Error**가 뜬다면?

- **절대!** 혼자 해결하려고 이것저것 누르지 마세요. (파일 영영 날아갑니다...)
- 그 화면 그대로 충돌 에러 로그를 캡처하거나 텍스트로 **플머에게 말해주세요!**

3줄 요약

- 작업 시작 전엔 무조건 **Pull** (내려받기)
- 작업 끝나면 **Stage -> Commit** (포장하기)
- 마지막에 **Push** (발송하기) 까지 해야 진짜 끝!